



PRESIDENZA DEL CONSIGLIO
DEI MINISTRI

Struttura di Missione per gli anniversari
di interesse nazionale

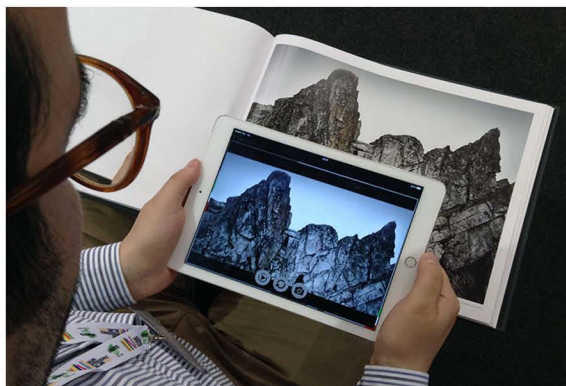
LE OPERE ESPOSTE E IL CATALOGO
“AUMENTATI” DALL’APP MULTIMEDIALE

TEATRI DI GUERRA



Le meravigliose immagini di Luca Campigotto, ci introducono ai luoghi della Grande Guerra, come sono oggi.

L'App della Presidenza del Consiglio, le “aumenta” con immagini, suoni, video, testimonianze dirette. Ci porta indietro nel tempo, a vivere ciò che è stato e vogliamo che non sia più.



Semplicemente inquadrando l'immagine esposta o la pagina del catalogo, il luogo viene riconosciuto e “aumentato” con la multimedialità.

Piattaforma web e App MateriaViva - Roma, Milano - materioviva.eu

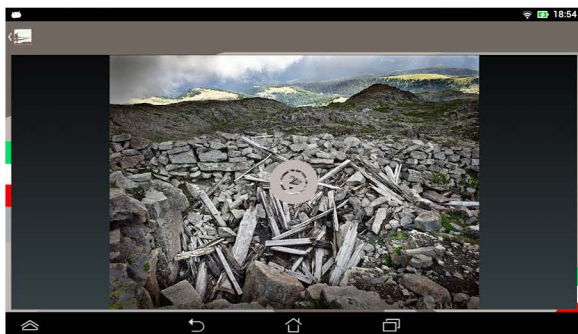


www.centenario1914-1918.it

[f /centenario1418](https://www.facebook.com/centenario1418)

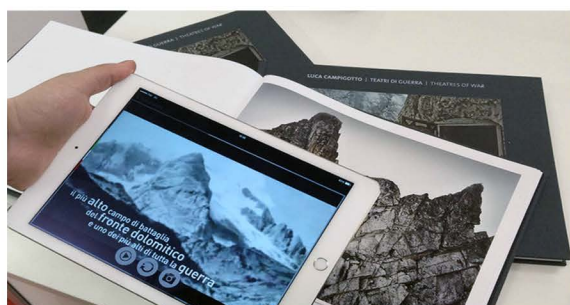
[@Centenario14_18](https://twitter.com/Centenario14_18)

L'esperienza proposta da Presidenza del Consiglio si basa su alcune delle funzioni offerte dal progetto *Cult&More* (App e metodo didattico/divulgativo per la produzione di contenuti culturali e promozionali). *Cult&More* impiega le più innovative tecnologie per il riconoscimento di forma e di posizione per "aumentare" l'esperienza offerta da luoghi, opere, mostre, musei, cataloghi, libri.



È semplice come scattare una foto. Si inquadra l'opera, dal vero o sul catalogo, e sul proprio apparecchio – smartphone o tablet – si avviano i contributi multimediali e le funzioni di interazione e condivisione sociale. In alcune situazioni (in particolare musei, mostre e itinerari), l'App impiega anche tecnologie di posizionamento (Beacon, GPS)

L'App è una **super guida** interattiva per mostre, musei e luoghi, capace di rendere più ricco e interessante il momento della visita, ma anche di attrarre e motivare, con anticipazioni e condivisione social dell'esperienza (per esempio, definendo prima l'itinerario e condividendo dopo le proprie opinioni e emozioni)



L'App può essere un **libro aumentato**, mettendosi al servizio di un ottimo catalogo o libro (tradizionale e digitale), riconoscendo quanto è proposto nelle pagine e "aumentandolo" con la multimedialità, la realtà aumentata e l'esperienza social.